Министерство образования и науки Российской Федерации

Севастопольский государственный университет

Кафедра ИС

Отчет

По дисциплине: “Технология создания программных продуктов”

Лабораторная работа №3

“Исследование способов построения диаграмм состояний”

Выполнил:

ст.гр. ИС/б-22

Волобуев Ю.С.

Проверил:

Дрозин А. Ю.

Севастополь

2019

1 ЦЕЛЬ РАБОТЫ

Исследовать способы описания поведения объекта во времени. Изучить события, действия и условия перехода, а также последовательные и параллельные состояния.

2 ПОРЯДОК ВЫПОЛНЕНИЯ РАБОТЫ

Для предметной области, проанализированной в лабораторной работе №1, составить диаграммы состояний для выбранных объектов (количество объектов должно быть не менее 5).

3 ВЫПОЛНЕНИЕ РАБОТЫ

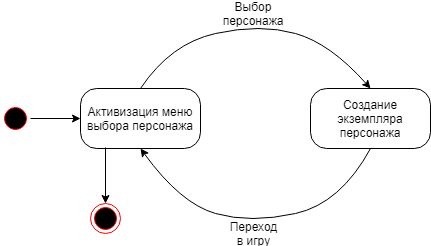


Рисунок 1 – Диаграмма состояний выбора персонажа

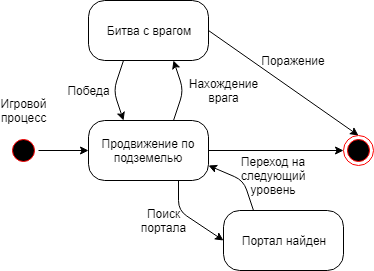


Рисунок 2 – Диаграмма состояний игрового процесса

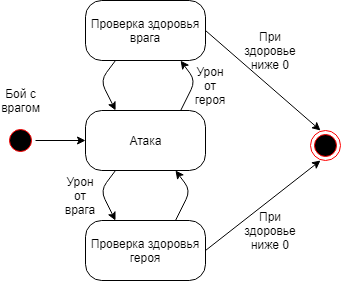


Рисунок 3 – Диаграмма состояний битвы с врагом

ВЫВОД

В ходе выполнения лабораторной работы исследованы способы описания поведения объекта во времени. Изучены события, действия и условия перехода, а также последовательные и параллельные состояния.